**Objetivo**

. O objetivo desse projeto é que quando o botão for pressionado o LED se acende, o segundo teste é quando o botão for pressionado o LED continua acesso só quando o botão for apertado novamente ai que apaga o LED. O botão é um componente que conecta dois pontos do circuito quando está pressionado.

**Materiais**

seguir será passada toda a lista de componentes e materiais que foi usado nesse projeto;

* Protobord;
* Arduino uno;
* Cabo USB;
* Jumpers;
* Botão;
* Led’s;
* Resistor;

**Montagens**

Primeiro conectamos os componentes com os jumpers na photobord e no arduino, que são; botão, led e o resistor .Cada um na sua porta , no nosso caso , colocamos o batao na porta 7 e o led na porta 8.

**Código**

Trabalhamos assim caso o estado seja igual a HIGH, no caso quando apertar o botão o Led acende, caso contrario, ou seja , quando não apertar o botão apaga o led. Isso na primeira fase do projeto.

Na segunda fase, que é quando o Led permanece acesa, quando pressionado o botão, utilizamos (if) dentro de (if), pra trabalhar “true e false”, então dentro da condição do primeiro (if) que é se o estado for igual a HIGH, o ligado vai ser “false” assim o Led liga e permanece, caso contrario com o ligado “true” o led apaga.